



Simulationable Realtime Puzzle Game

世界征服セット (World Conquest Set)

For X68000

By MOAI Soft 1994-2005.

制作環境

SHARP X68000EXPERTIIHD (メモリ4MB)

ディスプレイTV CZ-605D

プリンタ CZ-8PC4

HAL研 ファインスキャナ HGS-68

SHARP XC C compiler V2.1

注意事項

X68030や16MHzのマシンでプレイする場合は本体のクロックを10MHzに合わせて起動して下さい。メモリは1Mバイトでも大丈夫です。

ジョイスティック専用です。キーボード、マウスは使用できません。

第1章 目次

第1章	目次.....	- 1 -
第2章	物語と登場人物.....	- 2 -
第1節	物語.....	- 2 -
第2節	君主紹介.....	- 3 -
第3章	遊び方.....	- 5 -
第1節	全体の流れ.....	- 5 -
第2節	画面の説明.....	- 6 -
第3節	ゲーム開始.....	- 7 -
第4節	ゲームオーバーになる時.....	- 8 -
第5節	遊び方・上級編.....	- 9 -
第6節	操作方法のまとめ.....	- 9 -
第7節	必勝法・番外編.....	- 10 -
第8節	ランキング.....	- 10 -

概略

このゲームの目的は単純明快に世界を征服する事です。ですが、シミュレーションゲームではなく、パズルゲームなので、大きく構えて遊ぶような作品ではなく、誰でも気軽に気分転換にでも遊べるような作品になっています。

プレイヤーは12カ国の様々な武将（時代考証無視）の中から一人を選んでゲーム開始。世界を征服するべく立ち上がるのです。

ゲームシステムはシンプルそのものです。世界地図上を移動して回り、あっちこっちの国に付いている番号を揃えてトリガーを押すだけで他国に攻撃を加える事が出来ます。その時に他国の兵力が0になればその国を占領した事になります。

敵の攻撃は段々速くなるし、数字は揃わない…。平均プレイ時間5分の中にスリリングな展開が約束されています。

そして他の国に攻め込まれてしまえば負け。という、シミュレーションゲームの体裁を取ったパズルゲームです。

第2章 物語と登場人物

第1節 物語

AD4513年、世界には列強国が乱立していた。各国は互いに睨み合い、そしてもうこれ以上領土が広がらなくなっていたのである。

だが、しかし…

その年の元旦、

世界の軍事バランスを揺るがす大事件が起こったのだ！！

とある大国の君主が庭を散歩していたところ、目の前に奇妙な箱が置いてある事に気づき、手に取ってみた。

「世界征服セット…」

君主は呟いた。その箱のラベルに書いてあったのである。君主は何であろうと箱を開けてみた。説明書らしき物が目についたので読んでみた。

『 世界を征服して見ませんか？これさえあれば、貴方も世界の帝王…

(中略) …以下の品をご確認下さい。

- | | |
|--------------|-----------------------|
| ➤ ・世界勢力地図 | … 世界の勢力図をリアルタイムに表示、 |
| ➤ ・魔法発射装置 | … 実際に敵国を攻撃する |
| ➤ ・シンボル採取ハンド | … 敵国の魔法シンボルを取り寄せる、 |
| ➤ ・ギガ | … 自国領土以外の隣接国を破壊できる爆弾。 |
| ➤ ・自爆装置 | … いざという時、自爆できる、 |

』

その君主はフタを閉じると何事もなかったかのように自室へ持って帰った。

To be continued…

第2節 君主紹介

ゲーム中では以下の武将の中から一人選んでプレイします

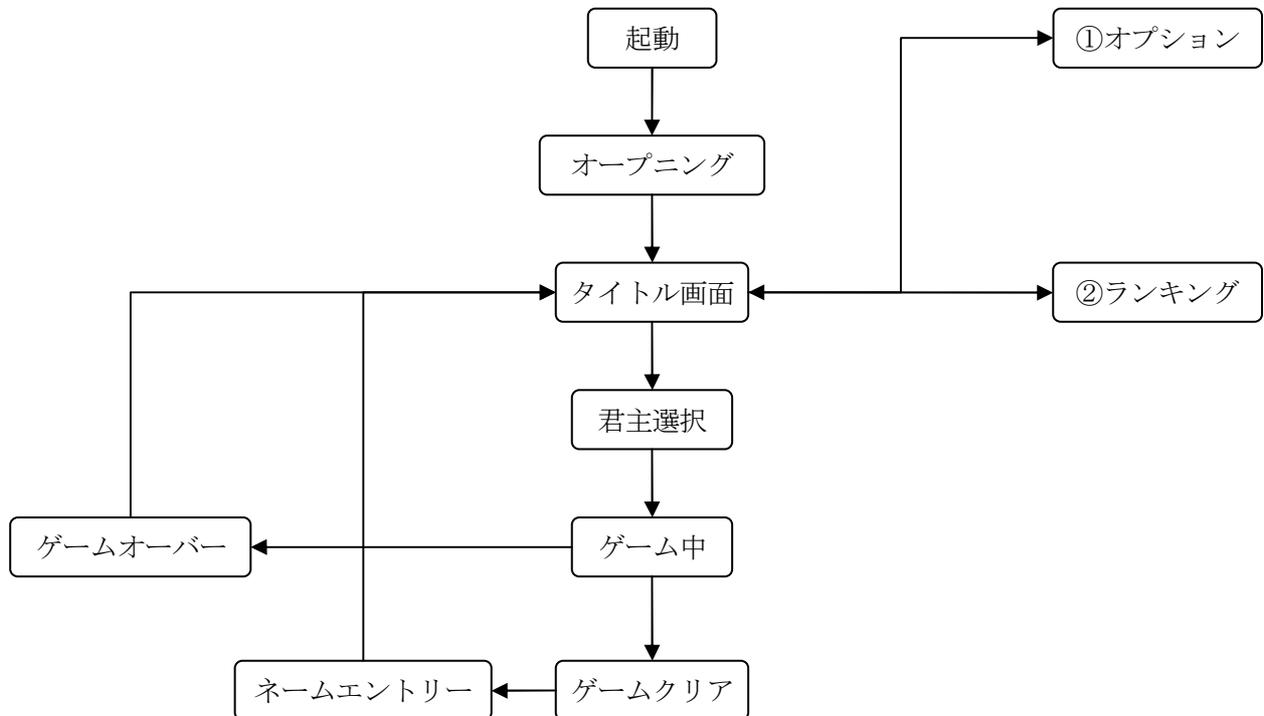
名前	国名	開始時領土数	難易度 (A…簡単、E…難解)
織田信長	ジパング	1国	E
	(1534- 1582)戦国時代の武将。信秀の三男。一五六〇年、今川義元を桶狭間(かがや)に破って勢威をつけ、以後諸群雄を攻め従え、七三年將軍足利義昭を追放し室町幕府を滅亡させた。安土城を築いて全国統一に乗り出す。寺社など中世的権威を破壊する一方、貿易の奨励、楽市・楽座の設置など革新的諸事業を断行したが、雄図半ばで明智光秀の急襲を受け、本能寺で自刃。		
チンギス=ハン	モンゴル	6国	A
	(1167- 1227)モンゴル帝国の創始者(在位 1206- 1227)。廟号は太祖。幼名、鉄木真テムジン。モンゴルを統一し、一二〇六年ハンの位につく。氏族共同体を解体、ハンのもとに統轄された遊牧領主制を確立。西夏を服属させ、一五年金に侵入。一九年以降西征を行いホラズム・南ロシアを征服。のち西夏を再征したが、陝西省で病没。ジンギス汗(か)。「成吉思汗」とも書く]		
エカテリーナ二世	ロシア	27国	A
	(1729- 1796)ロシアの女帝(在位 1762- 1796)。ピョートル三世の妃で、夫を廃して即位。啓蒙専制君主を自認したが、プガチョフの乱(1773- 1775)以後、農奴制を拡大し専制を強化。オスマン帝国を破り黒海に進出、ポーランド分割により領土を拡張。[英語名キャサリン]		
ナポレオン=ボナパルト	フランス	1国	C
	(1769- 1821)フランス第一帝政の皇帝(在位 1804- 1815)。砲兵士官としてフランス革命に参加。一七九九年クーデターにより統領政府を樹立、第一統領となりナポレオン法典編纂・産業保護など近代化に努める。一八〇四年皇帝に即位、列国と交戦を重ねイギリスを除く全ヨーロッパをほぼ制圧した。しかしモスクワ遠征の失敗、諸国民の解放戦争激化により一四年退位、エルバ島に流される。一五年復位して「百日天下」を実現したが、ワーテルローの戦いに破れ、セントヘレナ島に幽閉され没した。		
アレクサンドロス大王	マケドニア	4国	B
	(前 356- 前 323)マケドニアの国王(在位前 336- 前 323)。フィリッポス二世の子。遠征軍を率いてペルシアを滅ぼし、インドのパンジャブ地方まで進出。ギリシアとオリエントを含む空前の大帝国を建設し、東西文化の融合を図りヘレニズムの下地を作る。凱旋(か)後急逝し、帝国は分裂した。アレキサンダー大王。		
クレオパトラVII世	エジプト	1国	D
	(前 69- 前 30)古代エジプト、プトレマイオス朝の女王(在位前 51- 前 30)。その才知と美貌でカエサルの愛人となり、のちアントニウスと結婚して専制支配を図ったが、アクチウムの海戦で敗れ、毒蛇に身をかませて自殺。		

名前	国名	開始時領土数	難易度 (A…簡単、E…難解)
ソロモン王	アフリカ	1国	D
	イスラエル王国三代目の王。ダビデの子。在位は紀元前一〇世紀頃。知恵にすぐれた王として知られ、王国の未曾有の繁栄を築き、エルサレム神殿の建設などを行なったが、他方国民の不満を招き、死後南北に王国は分裂。		
ジョージ=ワシントン	アメリカ	2国	C
	(1732- 1799)アメリカの政治家。アメリカ独立戦争で植民地軍総司令官として独立を獲得、憲法制定会議議長を務め、一七八九年初代大統領に選出。九七年の引退まで国内諸勢力の調整・中立外交に努め、アメリカの基礎を固めた。		
パチャクティ=ユパンキ	インカ	1国	D
	第8代ピラコチャ帝の三男。賢明さゆえに父に王位継承権を剥奪される。父皇帝が逃げ出したあと、弱冠21歳で総指揮官となったクシは、ススルプキオという聖なる泉で、「チャンカ族との戦いに勝利を得る」との天啓を得、チャンカ族を撃破し、9代パチャクティ・ユパンキ皇帝となる。		
ラ=ムー	ムー大陸	13国	C
	太陽の帝王ムー、或いはムーの光大王という名を持つ王。ムー大陸は、元々はモア大陸と呼ばれていたが、彼の名をとってムー大陸と称された。また、ムー帝国の宗教と、政治を司る最高責任者であり、毎日、透明に輝いた神殿の中で、かしづいて神に祈り、あの世の高級霊たちと交流しながら国政を行ったと言われる。また、太陽の法と言われる教えを説いた。このラ・ムーの頃のムー帝国を、別名太陽の帝国と呼ぶ。		
アトラス	アトランティス大陸	5国	C
	架空の人物です。		
X	アンドロメダ	1国	D
	たぶん、架空の人物です(当たり前)。		

第3章 遊び方

第1節 全体の流れ

ディスクをドライブ0に入れて「OPT. 1」を押しながらリセットして下さい。オープニングが終わった後、自動的にタイトル画面が現れます。メニューを選択して、決定ボタンを押して下さい。



① オプション

… 難易度の設定が出来ます。上下キーで決定して下さい。左右キーではギガの初期数を選びます。両方とも決まったらBボタンを押してタイトルへ戻して下さい。



② ランキング

… 今までのプレイヤーの成績を表示します。ディスクへの保存は出来ません。タイトルへの戻り方はオプションの時と同じです。

第2節 画面の説明

タイトルで”START”を選ぶと君主選択画面に移ります。左右キーを押すと、次々と君主の顔が変わっていくので、好きな君主が現れたところで、Aボタンを押して下さい。



ゲームがスタートします。以下はメイン画面の解説です。



第3節 ゲーム開始

- これからはゲームを分かりやすく解説するためにプレイに沿った形式で説明したいと思います。プレイ中は「ESC」キーでポーズがかかるので以下の説明中利用して下さい。
- それでは、取り合えずゲームを始めてみましょう。まずはオプションモードに入ってレベルを”EASY”にしてギガ数も2つにしましょう。君主は、初心者にはチンギス=ハンがお勧めです。
- 始めると、画面中央にフラグが現れます。左右キーを押すと周囲の国の上をカーソルが移動します（何かするときはカーソル位置が目的地（対象国）となります）。

☆コラム① — 地面の色の意味 —

➤	■■■■ オレンジ	… 敵国、
➤	■■■■ 赤	… 自国、
➤	■■■■ 黒	… 一度は自国だったが、取り返され、今は敵国。

- と、言うわけで、カーソルを赤い地の国に合わせて上キーを押してみてください。移動できたと思います。ここまで理解できたら、次は、いよいよ攻撃です。その前に画面上に数字と変なマーク、そしてその裏にはバーが引いてある事に気付いたでしょう。

☆コラム② — 敵国データ —

その国の兵力の10の位をグラフで表したもの（勿論、長いほど強い）

その国の兵力の1の位（これが揃える数字になる）

この色は国ごとに違います。また、各国の本国は青く光っているので一目瞭然です。

”シンボル”…その国に宿っている魔の種類

（これが揃えるマークになり、8種類  あります）

- と、言うわけで（またか）、今度はカーソルを敵国に合わせて上キーを押してみましょう。すると、”ビンッ！”とか音が鳴って左上の8つある四角の左端に、手に入れたシンボルと数字が表示されたと思います（ちなみに、取る事の出来るシンボルは明るい色の緑で表示されています。取った所は紫で表示されます）。
- 次にBボタンを押してみましょう。すると、最後にとったシンボルが返却されます。間違って取った時にはこうしてやり直しましょう。
- で、これでどうやって攻撃するのかと言うと、この兵力の1の位とシンボルの組み合わせで魔法が飛んで行くのです（麻雀みたいなものです）。

☆ コラム③ — 魔法の組み合わせ —

数字を0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2…の順に3個以上集める！（9→0はつながる）

- ・ 3つの時は各国に30前後のダメージを与える。
- ・ 8つの時は各国に80前後のダメージを与える。

同じ種類のシンボルを2つ以上集める！

- ・ 2つの時は各国に2のダメージを与える。
- ・ 8つの時は各国に8のダメージを与える。

数字が3つ以上順番な上、シンボルの種類も全て同じだと各国は絶対に滅亡する。

その他（ 同じ数字ばかりとか、全然ちぐはぐだとか0！）＝ハズレ

- ・ 各国の兵力が少々アップしてしまう。

▲必勝法① … このハズレをわざと出して好きな数字に合わせて、それで大技を出すという方法もある！！！！

- では集めてみて下さい。そして揃ったらAボタンを押して下さい。もし、ちゃんと揃っていたら放物線を描いて魔法が飛んで行くはずですが、炎が現れた場合は、揃っていないのでやり直して下さい。（攻撃対象国はシンボルを取った国、全てです）
- 間違えて関係ないシンボルを取ってしまった場合はBボタンを押す事で返す事が出来ます。次々にボタンを押すと、最後に取ったものから順に返していきます。
- 命中すると同時に決まった分だけダメージを与えたでしょう。この時に、敵の兵力が0になると、その国を滅ぼした事になり、そこは自分の領土になります。

▲必勝法② … 倒した国が本国なら、その国の属国（バーの色が同じ国）も全て手に入ります。本国を優先敵に倒して行きましょう。

- このようにして次々と領土を広げて行きましょう。細かい事も多いですが、基本的にはこれだけです。
- このゲームの目的はタイトルの通り、世界征服ですが、最初のオプションで選んだレベルによって多少、条件が変わってきます。その条件とは…、

☆ コラム④ — 世界征服の条件 —

- EASY … 50国以上の領土を持つ。
- NORMAL … 100国 //
- HARD … 150国 //

- しかし、敵国も手を拱いているわけではありません。時々、叫び声と共に反撃をしてくる。この反撃（または自国内の反乱）は一定時間毎に起こりますが、間隔が段々短くなって、最後には連続的になってしまいます（曲のテンポが速くなる）。因みに間隔はEASYだとNORMALの倍、HARDだと半分です。

第4節 ゲームオーバーになる時

- ① 敵に攻め込まれてカウントが0になった時（P7【1】参照）。
- ② 4600年になると寿命で死ぬ（タイムオーバー）。
- ③ 自爆した時（P7コラム⑥参照）。

第5節 遊び方・上級編

- 前ページの最後で言ったように敵が反撃してきて、そこが自分の本国（フラッグの立っている領土）だった場合、その国から逃げないでいると、ピコーンピコーンとか鳴ってカウントが始まります。こうなったら素早く隣の国へ逃げましょう。そのままカウントが0になるまで、そこにいるとゲームオーバーになってしまいます。

▲必勝法③ … 上記のように攻め込まれた場合、敵の侵略部隊の出発元の国を攻撃すれば（倒せなくても）その侵略部隊を倒せます！が、それは非常に難しいです。そこで、もっと簡単に助かる方法があります。それは、

コラム⑤ - ギガ -

- 世界征服セットにおまけで付いてきた超高性能爆弾で、2個まで持てるが、増やす事は出来ない。
- 残数は画面右上の赤色の◇マークの数で、ここにドクロマークが描かれていると、自爆装置（下記コラム⑥参照）が働くので注意！ABボタンを同時に押すと発射します。
- 隣接している敵国を全て破壊した上、その敵国から出発していた侵略部隊をも倒します（敵本国自体だけには効かない！！）

▲必勝法④ … 攻め込まれて逃げ場がないときや、隣接国が2国しか無くて数字が3つ以上揃わないときなどは積極的に使用しましょう！

☆コラム⑥ - 自爆装置 -

… これも世界征服セットのおまけで、早い話がギブアップです。

- 画面右上のギガ残数表示の所がドクロマークだとギガでなく、自爆装置がABボタンを同時に押す事で作動します。
- するとカウントが始まるので、キャンセルしたい場合は上下左右キーのいずれかを押して下さい。カウント0になるとゲームオーバーです。

第6節 操作方法のまとめ

操作はジョイスティック専用で、ジョイスティック1でも2でもいいです。因みにESCキーでポーズがかかります。



第7節 必勝法・番外編

▲必勝法⑤ … 敵の攻撃速度は最終的には凄く速くなって手がつけられません。ところがこれを再び遅くする方法があります。

それは、” 敵の本国を滅亡させる ” 事です。すると、他の国はしばらくの間恐れをなしてしまい、かなり侵攻速度が遅くなります。敵の侵攻速度が速くなってきたと思ったら、本国をロックオンして待ちかまえるというのも手です。

▲必勝法⑥ … このゲームはレベル以外にも、選んだ君主によって難易度が変化します。中でも特に難しいのが ” 信長 ” です。

隣接国が最初から2つしかないので数字を並べるなど不可能です。ここは一つ最初からギガを使って領土を広げましょう。

▲必勝法⑦ … 実は敵国どうしても戦争をしています。時々、兵力やシンボルがぱっと変わるのがそうです。そこで、敵どうして戦争させて大きくなったら本国を倒して一網打尽にしようという手もあります。

▲必勝法⑧ … 地図の歩き方を覚えてしまいましょう。境界が複雑な場所では方向を覚えて置くと有利です。

第8節 ランキング

ゲームオーバー、またはゲームクリアするとデモが流れますが、その後スコアが4位以内に入っていると（レベル別に）ネームエントリーモードに入ります。

ネーム入力は、左右キーで文字を選び、Aボタンで入力、Bボタンで消去です。左から名前、使用した君主、スコア、最大時の国数を表示しています。

☆コラム⑦ — デモ等の操作 —

デモ最中に ” ▽ ” マークが出てチカチカする時があります。その時はAボタンを押すと次に進みます。